

112學年度寒假育樂營課程規劃

一、時段：9:00~10:30

羽球初階

課程規畫	日期	課程內容規畫	
	1/22(一)	羽球簡介、基本握拍、禮節及認識羽球	
	1/23(二)	基本動作（揮拍、正拍、反拍）	
	1/24(三)	比賽規則、揮拍、正拍、反拍、發球	
	1/25(四)	綜合練習（模擬比賽單打）	
	1/26(五)	綜合練習（模擬比賽單打）	

COLOR 直排輪

課程規畫	日期	課程內容規畫	
	1/22(一)	起立跌倒 煞車	
	1/23(二)	抬膝碰手 雙腳互碰	
	1/24(三)	蹲姿滑行 一字滑行	
	1/25(四)	滑板車溜 葫蘆前溜	
	1/26(五)	外刃蹲溜 平行轉彎	

創意骨牌俱樂部

課程規畫	日期	課程內容規畫	
	1/22(一)	骨牌內容物介紹與操作說明	
	1/23(二)	基礎技巧-直線的排法轉彎的排法	
	1/24(三)	樓梯與迴轉的機關	
	1/25(四)	個人創作一-如何拼出自己的名字	
	1/26(五)	團體創作三-大型作品創作	

麥塊遊戲運算思維

課程規畫	日期	課程內容規畫	
	1/22(一)	【軟體安裝/帳號登入】下載與安裝麥塊 Java 版軟體。註冊帳號並且完成登入。開始使用。	
	1/23(二)	【地圖探索安裝】探索額外擴充的地圖，練習安裝新地圖，選擇各式不同的地圖來安裝並學習。	
	1/24(三)	【模組多元探索】探索更多不同種類的模組，體驗槍械、鬼滅之刃…，練習指令與快速鍵。	

	1/25(四)	【區域多人連線】在區域網路內，連線進同一個世界，進行團隊合作，開始生存之旅。
	1/26(五)	【指令方塊】使用不同類型的指令方塊，來達成自動化完成工作的需求。

FUN 玩藝術

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	多媒材拼貼-圖案設計與造型排列創作
	1/23(二)	創意繪畫街景攤販的觀察繪製出人與物的生動畫面
	1/24(三)	藝術家小秘密-藝術家認識與作品的臨摹
	1/25(四)	彩色輕質土-風景 3D 造型設計
	1/26(五)	壓克力繪畫-動物的造型觀察與彩色顏料的使用並創作

桌球社

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	桌球基本動作、規則指導
	1/23(二)	反手拍動作、側併步
	1/24(三)	正手拍動作、正手發球練習
	1/25(四)	正手拍結合反手拍的腳步移位
	1/26(五)	正反手基本功結合練習比賽

二、時段：10:30~12:00

羽球進階

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	羽球簡介、基本握拍、禮節及認識羽球
	1/23(二)	基本動作（揮拍、正拍、反拍）
	1/24(三)	比賽規則、揮拍、正拍、反拍、發球
	1/25(四)	綜合練習（模擬比賽單打）
	1/26(五)	綜合練習（模擬比賽單打）

加點魔法科學營

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	神奇魔杖
	1/23(二)	失蹤的甜甜圈
	1/24(三)	牛奶工廠
	1/25(四)	無敵泡泡
	1/26(五)	變色獨角獸

直排輪社

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	向前滑行、煞車 八字轉彎、左轉、右轉
	1/23(二)	推軸、左推軸、右推軸葫蘆、過角標、S 型、過角標
	1/24(三)	平行轉彎、左轉彎、右轉彎 單腳滑行、剪冰、左右剪冰
	1/25(四)	後溜 後溜煞車、過角標
	1/26(五)	後溜推軸、右推軸、左推軸 前溜轉後溜

寶可夢黏土社

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	黏土：皮卡丘
	1/23(二)	黏土：寶貝球
	1/24(三)	黏土：小火龍
	1/25(四)	黏土：妙蛙種子
	1/26(五)	黏土：傑尼龜

跆拳道好好玩

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	色帶：原地足技動作與已經學過的品勢檢視 初學：跆拳道預備動作及馬步正拳教學
	1/23(二)	色帶：加強上週發現的較弱的動作與前進動作複習 初學：複習上週內容
	1/24(三)	色帶：前進步伐動作加強與太極一章前半教學（高級色帶組教太極七章前半） 初學：新的步伐與足技教學（弓步 前抬腳）
	1/25(四)	初級色帶：後踢教學與太極一章前半加強與熟悉 初學：弓步前抬腳複習與弓步前踢教學
	1/26(五)	初級色帶：後踢加強結合踢靶練習，與太極一章後半教學 初學：結合踢靶複習至今動作（馬步正拳、弓步踢擊動作）

三、時段：14:00~16:00

遊戲製作大師

課程規畫	日期	課程內容規畫
------	----	--------

	1/22(一)	認識 MakeCode Arcade	認識 Makecode 介面，透過簡易的教程可以讓孩子快速上手，並且將剛設計好的遊戲輸出到外接硬體上。	
	1/23(二)	遊戲製作：吃 pizza 遊戲	遊戲範例練習：製作吃 pizza 遊戲	
	1/24(三)	遊戲製作：射擊遊戲	遊戲範例練習：製作射擊遊戲	
	1/25(四)	遊戲製作：迷宮遊戲	遊戲範例練習：製作迷宮遊戲	
	1/26(五)	期末實作	試著自己創作屬於自己的遊戲，並下載到實體遊戲機裡。	

樂高 BOOST 智能機器人

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	【迷你機器人】
	1/23(二)	【馬利歐機器人】
	1/24(三)	【桌上型風扇】
	1/25(四)	【螺旋槳飛機】
	1/26(五)	【爬行機器人】

趣味五人制足球社

課程規畫	日期	課程內容規畫
	1/22(一)	基本規則介紹、安全守則
	1/23(二)	S 型帶球、單腳雙腳帶球、球感培養
	1/24(三)	停球傳球、兩腳球、一腳球練習
	1/25(四)	傳球跑位、射門
	1/26(五)	分組對抗